



© world copyright Graham Lipscomb 2006

Traduction - Muriel Jacquinet

DICEWORDS se joue à deux ou davantage de joueurs (et il n'y a pas vraiment de limite!). On joue autour d'une table dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur joue seul. Chaque joueur à son tour lance et relance à son choix les 9 dès, 3 fois en tout afin de fabriquer le mot au score le plus élevé. Le score pour le mot déclaré est rajouté au total. Les scores sont notés sur une feuille de papier et le score total le plus grand gagne. Le jeu se termine lorsque le total de l'un des joueurs atteint un objectif fixé à l'avance (nous suggérons 400). Attention, le tour final doit être terminé pour donner le même nombre de tours à tous les joueurs (par conséquent l'un des autres joueurs pourrait encore gagner à son dernier tour).

DICEWORDS™

La Table des Dès

Doré	? A E I O U
Indigo	Y A E I O U
Orange	J A H M N R
Rouge	K E D F H L
Violet	Q O L R S T
Bleu	V U C F G S
Brun	W Y B N P S
Noir	X I B C D T
Vert	Z E G M P T

La Table des Dès

DICEWORDS a été inventé pour refléter l'utilisation caractéristique des lettres de la langue anglaise et offrir les meilleures combinaisons de lettres utiles. Il est important de savoir quelles lettres on peut trouver lorsqu'on relance certains dès. La Table des Dès dresse la liste de tous les dès et de leurs faces. Un bon joueur de DICEWORDS apprendra vite la Table des Dès! Ce qu'il faut surtout retenir, c'est que chaque dè a une couleur propre. Chaque face de dè a un caractère principal, un nombre (la valeur de la lettre) et un petit caractère distinct (?, Y, J, K, Q, V, W, X, Z - une aide pour ceux qui ne peuvent pas distinguer les couleurs).

Score

Regardez le mot REGLES en haut de cette page. Toutes les lettres ont une valeur de 1 point sauf G qui vaut 2 points. La valeur de toutes les lettres du mot est donc de 7 points. On multiplie alors la valeur de ces lettres (7) par le nombre de lettres dans le mot (6). Le score pour le mot REGLES est donc $7 \times 6 = 42$.

Essayons un autre mot, par exemple APERITIF. Toutes les lettres valent 1 point sauf P et F qui valent 3 points (vous trouverez sur le dos de la notice explicative à l'intérieur du tube une table de distribution de lettres avec leurs valeurs). La valeur du mot APERITIF est donc 12, mais ensuite on multiplie par 8 (lettres) ce qui donne un score de 84 points. La fonction de multiplication aide à obtenir les meilleures scores dans les mots les plus longs surtout avec des lettres rares (QUINZAINE vous rapporterait 216 points!). Le jeu comporte une table de calcul pour aider avec les maths.

Supposons que votre premier lancer vous donne ces dès :

E L E P H N T E V

Il est évident que vous êtes proche du mot ELEPHANT. Vous avez seulement besoin d'un A. Un coup d'œil à la Table des Dès vous apprend que le dè doré possède toutes les voyelles. Un nouveau lancer pourrait donc donner le A manquant (marquant $11 \times 8 = 88$). Mais il vaut la peine de noter que le lancer du dè bleu pourrait donner un S avec lequel vous pourriez épeler ELEPHANTS et utiliser tous les 9 dès (pour un score de $12 \times 9 = 108$). En fait, la sélection ci-dessus est seulement loin d'une lettre d'un autre mot de 9 lettres, un O ferait TELEPHONE. Mais un regard attentif à la Table des Dès montre qu'aucune lettre dans TELEPHONE n'apparaît sur le dè bleu. Ce n'est donc pas un mot épelable dans DICEWORDS. C'est un bon exemple d'utilisation de la Table des Dès pour éviter des relancements inutiles pour d'impossibles lettres.

Imaginons que vous relancez les dès doré et bleu.

E L E P H N T S I

Vous avez trouvé un S mais le dè doré vous a donné un I. Allez-vous le relancer? Le dè doré a aussi une face Joker (?) qui peut remplacer n'importe quelle lettre et qui pourrait donc être votre A. Soit dit en passant, le Joker vaut -2, ce qui signifie qu'il enlève 2 points à la valeur du mot. Cela donnerait donc un score de $9 \times 9 = 81$ (NB. Cela vaut rarement la peine d'utiliser un Joker pour simplement rallonger un mot existant; cela réduit souvent le score). Vous avez encore droit à un dernier lancer, mais pouvez-vous trouver un autre mot? PLINTHES vaut $11 \times 8 = 88$. Il est peut-être plus sûr de garder PLINTHES mais vous pouvez aussi relancer le E restant au cas où vous pourriez dépasser 88...

Quelques règles supplémentaires

Un mot doit avoir 3 lettres au minimum. On ne peut déclarer qu'un seul mot par tour. On n'a pas le droit de déclarer un mot après qu'il ait été détruit par un relancement de dès. Tous les mots trouvés dans un bon dictionnaire sont autorisés sauf ceux contenant des apostrophes, des tirets et des lettres capitales (les accents sont permis). Les abréviations et l'argot sont interdits. Le dictionnaire ne peut être utilisé que pour vérifier un mot qui a été déclaré. Un mot refusé ne vaut rien. Il est possible de convenir d'une limite de 3 minutes par tour si l'on veut.